**Lista Exercicios POO 3**

**Classe Pessoa:**

Crie uma classe chamada Pessoa para modelar informações sobre uma pessoa.

Atributos: Nome, Idade, Altura, Peso

Métodos: envelhecer, engordar, emagrecer e mostrarInformacoes.

**Classe Produto:**

Crie uma classe chamada Produto para modelar informações sobre um produto.

Crie um pequeno sistema de compra simples.

Atributos: Nome, Preço, Quantidade em Estoque

Métodos: atualizarEstoque e exibirDetalhes.

**Classe Filme:**

Crie uma classe chamada Filme para modelar informações sobre um filme.

Crie um pequeno sistema de cadastro de livros em uma lista.

Atributos: Título, Diretor, Ano de Lançamento, Gênero, Avaliação

Métodos: remostrarDetalhes.

**Classe Funcionário:**

Crie uma classe chamada Funcionário para modelar informações sobre um funcionário.

Atributos: Nome, Cargo, Salário, Departamento

Métodos: promover e exibirDetalhes.

**Classe Casa:**

Crie uma classe chamada Casa para modelar informações sobre uma casa.

Atributos: Endereço, Número de Quartos, Área, Valor

Métodos: exibirDetalhes e calcularValorImposto.

**Classe Celular:**

Crie uma classe chamada Celular para modelar informações sobre um celular.

Atributos: Marca, Modelo, Armazenamento, Aplicativos instalados

Métodos: instalarAplicativo e exibirInformacoes.